

**MACLÉ - VENDREDI**

# Semaine 3

**09H** ACTIVITÉ 1 : CULTURE

---

**10H** ACTIVITÉ 2 : LIRE

---

**11H** ACTIVITÉ 3 : JEU

---

## **COLLÈGE CONDORCET N2**

**PRÉNOM :**

**GROUPE :**

Classe de 6ème  
691 Rue Bellini,  
30900 Nîmes



**ACADÉMIE  
DE MONTPELLIER**

*Liberté  
Égalité  
Fraternité*

# ACTIVITÉ 1

## Lecture de tableaux

### Document n°1

NÎMES > AIGUES-MORTES > LE GRAU-DU-ROI

<i>* Ne circule pas les jours fériés (sauf exception précisée dans le renvoi numéroté)</i>	Tous les jours	Lun à Ven*	Sam Dim Fêtes	Tous les jours
	IIO Train	IIO Train	IIO Train	IIO Train
<b>Nîmes-Centre</b> 🚉	<b>10.30</b>	<b>12.53</b>	<b>12.53</b>	<b>17.33</b>
Saint-Césaire 🚉	10.35	12.58		17.38
Générac		13.06		17.49
Beauvoisin		13.10		17.53
<b>Vauvert</b>	<b>10.52</b>	<b>13.17</b>	<b>13.14</b>	<b>18.04</b>
Le-Cailar	10.57	13.22	13.19	18.09
Aimargues		13.25		18.12
Saint-Laurent-d'Aigouze	11.04	13.31	13.26	18.18
Aigues-Mortes	11.12	13.39	13.34	18.26
<b>Le Grau-du-Roi</b>	<b>11.20</b>	<b>13.46</b>	<b>13.41</b>	<b>18.33</b>
<i>Numéro de circulation</i>	877553	877575	877555	877559

### 1 - En t'appuyant sur le document 1, suis les consignes suivantes :

A) Entoure dans le tableau le terminus de la ligne.

B) Indique à quelle heure le train n°877555 partira de **Nîmes-centre** : \_\_\_\_\_

C) Combien de trains s'arrêtent le mercredi à la gare de Le Cailar en direction du Grau-du-roi ? \_\_\_\_

D) Surligne les horaires des départs des trains de Beauvoisin le samedi.

E) Si je veux aller de Générac à Aimargues en train un dimanche, quel est le numéro du train que je dois prendre ? \_\_\_\_\_

F) Jean habite à Vauvert. Il doit prendre un train tous les mardis parce que son travail commence à 14h au Grau-du-Roi, pas loin de la gare.

Indique le numéro du train que Jean doit prendre : \_\_\_\_\_



# ACTIVITÉ 2



## Jeu n°2: Le Chronolo Jeu

### Compétence visée :

Identifier les évènements dans l'ordre chronologique.

### Dispositif :

Par équipe de 2.

### Matériel :

12 cartes de jeu  
+ 1 fiche réponse par élève

### Déroulement :

Chaque binôme notera sa réponse sur la page 2 du livret.

L'enseignant distribue une carte à chaque binôme.

En 1 minute 30 ils lisent la carte et notent sur leur fiche réponse leur solution.

A la fin du chronomètre, les élèves passent leur fiche au groupe suivant et ainsi de suite jusqu'à avoir répondu à toutes les questions.

A la fin, validation collective. L'équipe qui a le plus de bonnes réponses a gagné.

## Jeu n°2: Fiche réponse